

Az én Medgyessym – A Medgyessy Ferenc Emlékmúzeum iskolabaráttá formálása – TÁMOP-3.2.8/B-08-2009-0013

A Medgyessy Ferenc Emlékmúzeumot sajnos ritkán keresik fel iskolai osztályok, ezért szeretnénk, ha minél több gyermeknek lehetősége nyílna megismerkedni a XX. század egyik legnagyobb magyar szobrászával, Medgyessy Ferencel. Ennek a célnak a megvalósítását segíti elő a TÁMOP 3.2.8/08/B–2009 Múzeumok Mindenkinek Program – Múzeumok oktatási képzési szerepének erősítése című pályázaton belül Az én Medgyessym – A Medgyessy Ferenc Emlékmúzeum iskolabaráttá formálása című nyertes projektünk.

Általános célkitűzés:

A múzeum és az iskola kapcsolatának szorosabbá fűzése, a múzeumi oktatást segítő tevékenységek erősítése. Az emlékmúzeum iskolabaráttá fejlesztése.

Kiállításaink, kapcsolódó programjaink, elsősorban a múzeumpedagógiai tevékenység révén válhat iskola, diák - és gyermekbaráttá, ennek érdekében számos múzeumpedagógiai újítást szeretnénk a pályázattal megvalósítani.

Program indokltsága:

A Medgyessy Ferenc Emlékmúzeum múzeumpedagógiai foglalkozásait kevésbé vették igénybe a pedagógusok, mert kissé megfoghatatlannak, túl speciálisnak tartották. Ezzel a pályázattal azt szeretnénk elérni, hogy Medgyessy életművének sokrétűségére felhívjuk a figyelmet, valamint kiemeljük, hogy a rajz és művészettörténet órákon kívül, egyéb például irodalom, történelem, hon- és népismeret órákhoz is jól kapcsolható.

A hangsúlyt arra szeretnénk helyezni, hogy egymáshoz kapcsolódva, egy-egy témára felfűzve kapjanak globális képet a gyerekek a XX. század művészetéről.

A tapasztalat szerint figyelembe kell venni az iskolai tantervet, ezért olyan foglalkozásokra van szükség, melyek igazodnak ahhoz, illetve azt kiegészítik.

Együttműködő partnereink:

Vénkerti Általános Iskola és Alapfokú Művészetoktatási Intézmény

Bárcei Gusztáv Gyógypedagógiai Intézmény

Foglalkozásvezető: Szabó Edit, múzeumpedagógus

A múzeum múzeumpedagógiai és közművelődési tevékenységének fejlesztése:

Célcsoport: 11-14 éves általános iskolás korosztály

- **Múzeumi óra** keretében kiállításaink segítségével a tananyaghoz kapcsolódva szeretnénk a már tanultakat rögzíteni, elmélyíteni. 45 perc keretében a kiállításban látható tárgyak bevonásával beszélgetnénk, segítve modern eszközökkel is, projektor vetítévszonnal, laptop kiállításban való használatával.

A következő múzeumi órákat tervezzük „**Mit ér a szobrász, ha magyar?**” témacímen belül:

- 1.) Modern művészet Magyarországon (XIX. sz. vége – XX. sz.)
- 2.) XX. századi szobrászat nagyjai: Medgyessy Ferenc, Ferenczy Béni, Pátzay Pál, Borsos Miklós)

- 3.) Medgyessy élete, munkássága
- 4.) Szobrászati témák
- 5.) Szobrászati technikák
- 6.) Szoborelemzés fortélyai

Célunk átfogó képet nyújtani a XX. századi modern magyar művészetről Medgyessy és szobrásztársai segítségével. Ehhez szeretnénk egy feladatlapot is létrehozni, mely segítené a pedagógusok munkáját a XX. századi magyar képzőművészet iskolai feldolgozásában.

- **Tematikus foglalkozások** is kapcsolódnának a kiállításokhoz. A hangsúlyt az előzetes tudást, és az életkori sajátosságokat is figyelembe véve, interaktívabb, kötetlenebb feldolgozásra szeretnénk helyezni. A foglalkozások a kiállításokban való beszélgetés mellett, kiegészülnének egy tárgy elkészítésével, vagy egy játék eljátszásával is, mellyel a gyerekeknek lehetőségük nyílna az adott korba belehelyezkedni.

Míg a múzeumi óra során a magyar művészetről egy általánosabb képet kapnának a gyerekek, addig a tematikus foglalkozásokon a Medgyessy-életmű kerülne a középpontba, úgy hogy a rajz és vizuális kommunikáció, valamint a művészettörténet tantárgyakon kívül, magyar nyelv és irodalom, hon - és népismeret, ének-zene, dráma, történelem tantárgyakhoz is kiejánlhatóvá váljon.

A következő tematikus foglalkozásokat tervezzük „**A debreceni oroszlán: Medgyessy**” témacím alatt:

- 1.) **Medgyessy és Debrecen** (korai évek, korai művek) – pasztellkép készítése a korabeli Debrecenről fotók alapján
- 2.) **Medgyessy és tanítómesterei** (görög, etruszk, római, indiai hatások) – ókori szobrok megjelenítése szerepjáték formájában
- 3.) **Medgyessy és Móricz** (Móricz portré, Móricz emlékmű, Móricz síremléke) – szabadon választott Móricz hős mintázása agyagból
- 4.) **Medgyessy és a tánc** (Táncolók, Táncoló nő, Táncoló férfi, Kistáncosnő, Szüreti menet) – táncjelenetet ábrázoló fotók alapján domborműkészítés
- 5.) **Medgyessy és a hortobágyi trilógia** (Hortobágyi bika, Komondor, és a Pányvavető csikós) – állatfigura mintázás, keveréklény mintázás agyagból
- 6.) **Medgyessy és a szobrászati anyagok** (gipsz, anyag, bronz, homokkő) – tapintó ösvény játék
- 7.) **Medgyessy és a történelem** (Hunyadi szoborterv, Szent István szobor, Turáni lovas, Török-magyar csata) – közös szoborpark készítés a történelem nagyjaival
- 8.) **Medgyessy és modelljei** (Czellár Nelli – Napozó; Medgyessy Gábor – Tehervivő; szolgálólány – súroló asszony) – szerepjáték Mester és tanítványai címmel
- 9.) **Medgyessy és köztér** (Petőfi szobor, Debreceni Vénusz, Déri tér allegorikus szobrai) – allegorikus szoborkészítés szabadság, boldogság, hazafiság és a béke megjelenítésére
- 10.) **Medgyessy és síremlékek** (Radnainé síremléke, Medveczkyné síremléke, Dóczi síremlék) – síremlék - tervező játék párban

- **Egész napos családi foglalkozás**

Több generáció egyidejű részvételét biztosító, informális szórakoztató programsorozataink áthidalnák a generációs problémákat, és lehetőséget nyújtanának arra,

hogy anya vagy apa és gyermeke, nagymama vagy nagypapa és unokája együtt, játszva tanuljanak, tanulva játszanak a múzeum falain belül.

4 alkalommal, a következő családi, egész napos foglalkozásokat tervezzük:

- 1) **Medgyessy Ferenc Emlékmúzeum Napja** – Medgyessy Ferenc szobrászművész születésének évfordulója alkalmából szeretnénk meghonosítani, érdekes előadásokkal, tárlatvezetésekkel, diákok vezette gyermekfoglalkozásokkal és egy gyermekeknek meghirdetett Medgyessy után szabadon gyermekszobrász pályázat eredményhirdetése és kiállításmegnyitója - január 10.
- 2) **Medgyessy Ferenc és a köztér** – XX. század egyik legnagyobb szobrászművészenek köztéri szobrai a Déri Múzeum előtti téren. Környezetünk emlékművei. Rendhagyó óra a múzeum előtti téren. Szabadon választott köztéri szobor, emlékmű-készítés – május 18.
- 3) **„Régiséggyűjtősdí”** – Gyerekek és felnőttek ismerkedhetnek meg azokkal a régiségekkel, amelyeket Medgyessy Ferenc gyűjtött össze és őrzött a műtermében Bolhapiac. Kincsesládika készítés – október második hétvégéje
- 4) **Beszélő formák** – egész napos családi szobrászkodás, ismerkedés a szobrászati anyagokkal, szobrászművészek segítségével a különböző anyagok felhasználásával. – december második hétvégéje

• **Speciális múzeumi foglalkozások**

A múzeumok világa szinte „érinthetetlen”, elzárt világ a fogyatékkal élők számára. Egyes múzeumokban ennek oka lehet az akadálymentesítés részleges, vagy teljes hiánya, más múzeumokban pedig a fogyatékosokkal, különböző helyi szervezetekkel való kapcsolattartás nemléte. Pedig a múzeumok nem csak az egészséges embereknek szólnak. Helyet, lehetőséget kell adni a speciális igényekkel rendelkezőknek is arra, hogy megismerjék, használják és élvezhessék a múzeumok által nyújtott kulturális javakat.

Debrecenben számos olyan iskola, speciális intézmény létezik, mely hátrányos helyzetű, fogyatékos gyermekek nevelésével foglalkozik. Lényegében az ő munkájukat szeretnénk segíteni, azzal, hogy a Déri Múzeumban megtalálható sokrétű és gazdag művelődéstörténeti gyűjtemény a speciális igényű gyermekek számára is érthetővé, felhasználhatóvá válhassanak.

Értelmi fogyatékosoknak a következő foglalkozásokat ajánlanánk:

- 1) Mít csinál egy szobrász? – ismerkedés a szobrászattal, a szobrász eszközeivel
- 2) Tapintható szobrászat – tárgymásolatok segítségével szobrokkal barátkozunk
- 3) Anyag bővölete - szobrok anyagai, tapintó ösvény használata
- 4) Formák, alakzatok – játék a formákkal, melyik alakzathoz hasonlítanak a szobrok (háromszög, kör, kocka, hasáb...stb. mértani testek használata)
- 5) Emberi test – Ismerkedés testünkkel
- 6) Történelmi alakok – Magyarország királyait, hírességeit keressük a kiállításokban kártyajáték segítségével és rajzolunk, kiegészítünk
- 7) Állatfigurák – agyagból készítjük el kedvenc állatunkat
- 8) Kerek szobor – járjuk körül a szobrot, mitől „kerek” egy szobor? – készítsünk szobrot!
- 9) Köztéri szobrok – szobrok elhelyezése térben, társasjáték segítségével elkészítjük a Medgyessy Múzeum kertjének díszítése szobrokkal

10.) Domborművek – dombormű készítése gipszöntéssel, nyomhagyás gipszben

Elkészítettünk számukra egy memória kártyajátékot és puzzle játékot, mellyel memóriájuk, kreativitásuk fejlődhet. Ugyanakkor kézműves tevékenységet is kapcsolunk a foglalkozásaikhoz, mely játszva fejleszti képességeiket.